

# 模型派-SU 模型工具使用指南

## 目录

安装 -----

注册登录 -----

功能介绍 -----

模型转图片代理模型

图片代理模型载入原模型

场景打包

重置场景贴图路径

导入一个模型并重置该模型贴图路径插件资讯

联系我们

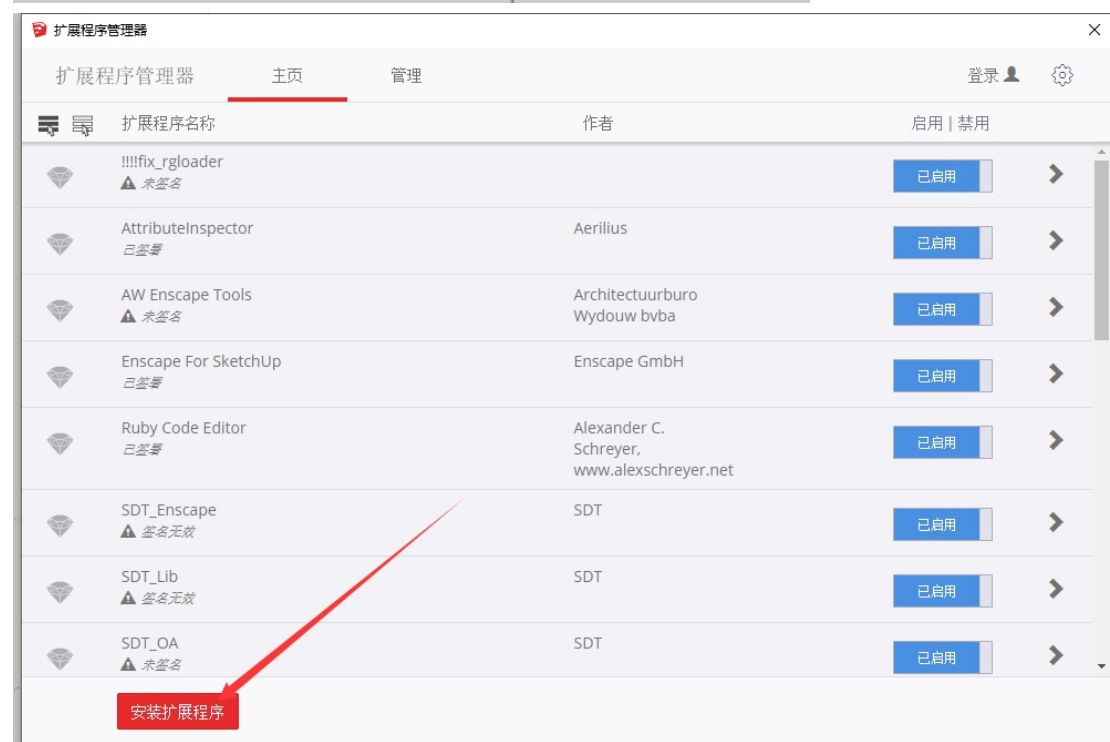
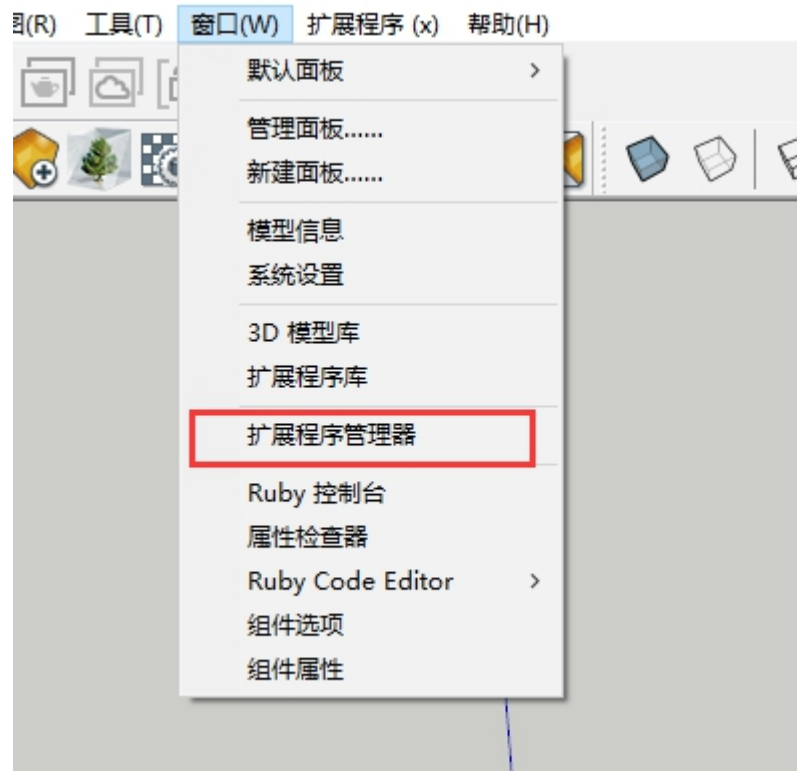
我们的其他工具-----

Max 一键转 Su

Enscape 灯光插件

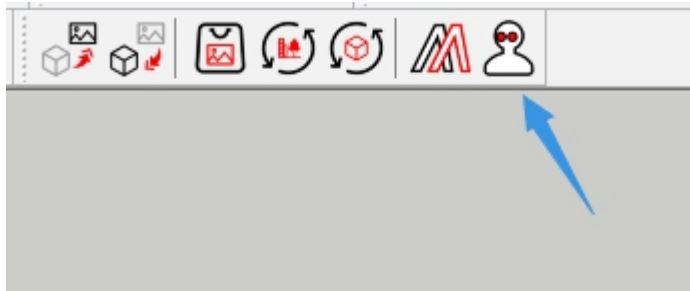
## 安装>>

支持 sketchup2016 及以上版本



选中插件即可完成安装

## 注册登录>>



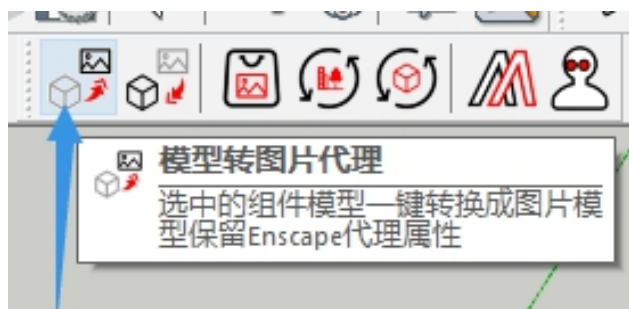
点击可以注册登录账号，MES 账号可以直接登录



可以选择 QQ 扫码登录，邮箱注册登录，两个登录方式是各自的账号，需要绑定一下才是一个通用账号。

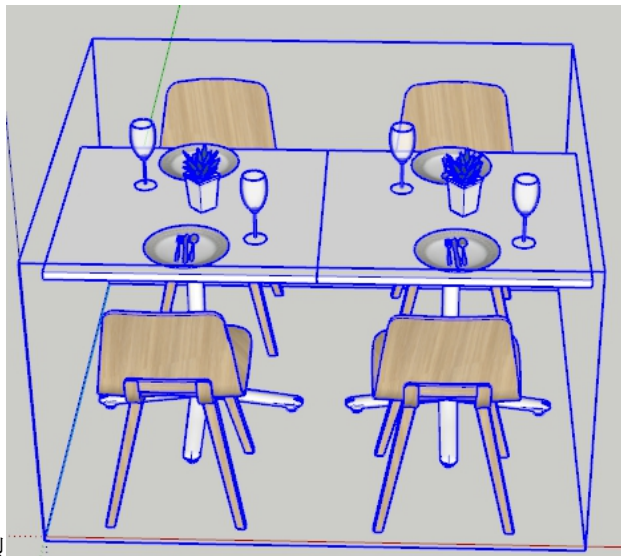
## 功能介绍>>

### 模型转图片代理>



- 1 选中一个组或组件模型，点击按钮
- 2 选择一个文件夹存放被代理模型（存储后不能移动位置）

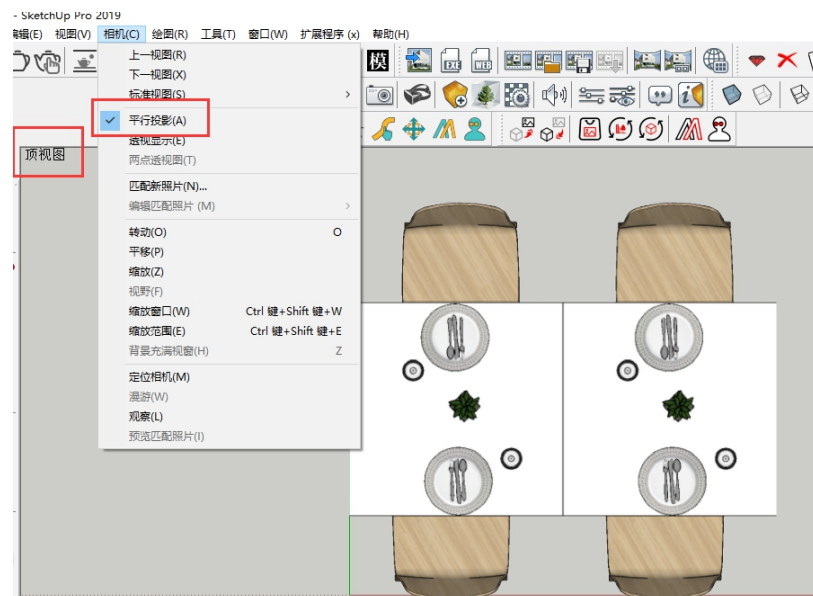
**注意：**使用此功能需要将样式中天空选项取消，否则转换出的模型不是透明的。



原模型

转换后模型，保留 Ens 代理属性





平行视图下查看前 后 左 右 顶 底跟原模型无区别。

### 图片模型载入原模型>



将图片模型转换回原模型，修改原模型或材质时候能快速切换。

### 场景贴图打包>



选择一个文件夹收集 Enscape 场景模型中所有材质贴图。

### 重置场景贴图路径>



选择贴图文件夹重置 Enscape 场景模型中所有材质贴图路径。

## 导入一个模型并重置该模型贴图路径>



导入一个模型，并选择该模型的贴图文件夹，重置该模型所有材质贴图路径。

## 插件资讯教程联系方式>



## 联系我们>>

模型派官方网站: [mxpai.net](http://mxpai.net)

模型助手官方 QQ 交流群: 649312366

进群可领取 7 天免费体验。

## 我们的其他工具>>

### Max 一键转换 SU 插件>

可以将 max 模型一键转换成 skp 格式并携带 Vr 或 Enscape 材质属性

官方交流 7 群: 676363621

进群可领取 7 天免费体验。

### Enscape 灯光插件>

重新设计了 Ens 渲染器灯光工具，一键异形灯带，快速布置 IES 光源，快速布光工具。

官方交流 2 群: 721538112

进群可领取 7 天免费体验。